



mollete

¡Móntate el mejor desayuno!



2-6



20'



8+

[Manual de instrucciones](#)

recrea games

¡Bienvenio a la mesa!

Mollete es un juego de cartas pensao pa' echar unas risas con tu gente. Aquí lo que manda es la **astucia**, la **picardía** y las ganas de ver tu mollete bien cargao de ingredientes antes que nadie.

Pueden jugar entre **2 y 6 jugadores**. Al final te contamos además el juego extra **Rifao**, sin límite de jugadores.

- 1 Componentes
- 2 Preparación
- 3 Cómo se juega un turno
- 4 Cómo se crean los molletes
- 5 Puntuación
- 6 Victoria y Gran Final
- 7 Rifao, un juego pa' tós
- 8 El mazo



1 Componentes

El mazo se divide en dos familias: las cartas de **Creación** (molletes e ingredientes) y las de **Acción** (percances y defensas).

Molletes



Mollete básico
1 pt

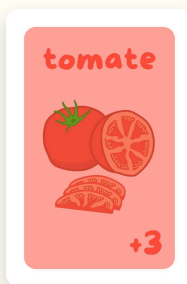


Mollete dorao
5 pts

Combo 1



Aceite
2 pts



Tomate
3 pts



Jamón
4 pts

Combo 2



Mantequilla
2 pts



Mermelada
3 pts

En solitario



Pringá
5 pts



Manteca
con lomo
5 pts

Comodin



Sal · 5 pts. Se combina con cualquier otro ingrediente, pero **no puede ir sola** en un mollete ni puede haber **dos sales** en el mismo mollete.

Cartas de Acción



PERCANCE

Mollete quemao

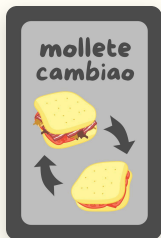
Eliges un mollete de un rival, que tiene que descartarlo devolviendo las cartas a los mazos del centro. Esta carta va al mazo de descartes.



PERCANCE

Mollete robao

Eliges un mollete de un rival y te lo quedas pa' ti. Puedes seguir añadiéndole ingredientes en los turnos siguientes, hasta un máximo de 3. Va al mazo de descartes.



PERCANCE

Mollete cambiao

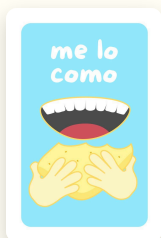
Eliges un mollete de un rival y lo cambias por uno tuyo. Puedes seguir añadiéndole ingredientes, hasta un máximo de 3. Va al mazo de descartes.



PERCANCE

Me lo zampo

La lanzas sobre el mollete de otro jugador, se lo robas y te lo guardas automáticamente. Nadie más lo puede robar, cambiar ni quemar, y ya no puedes añadirle ingredientes. La carta se queda sobre tu mollete el resto de la partida.



DEFENSA

Me lo como

La pones sobre uno de tus propios molletes, que queda guardao. Ya no te lo pueden robar, cambiar ni quemar, y no puedes añadirle más ingredientes. Se queda sobre tu mollete el resto de la partida.



DEFENSA

Ajo, que tó lo cura

Contrarresta Mollete quemao, robao, cambiao y Me lo zampo. Es tu escudo: júégalo **en cualquier momento**, pa' defenderte a ti o a otro jugador. Después va al mazo de descartes.

2

Preparación

1

Se **rebuja**n bien todas las cartas de ingredientes con las de acción y se colocan bocabajo en el centro: es el **mazo central**.

2

Los molletes (básicos y doraos) van aparte, en **su propio mazo** ordenao y bocabajo.

3

Empieza el jugador **más joven** y los turnos van en **sentido horario**.

4

Cada jugador empieza con **7 cartas**: 1 del mazo de molletes (siempre la de arriba) y 6 del mazo central.



Mazo de molletes



Mazo central



Cómo se juega un turno

En tu turno haces cuatro fases, en este orden:



Servir mollete e ingredientes

Puedes servir **un único mollete nuevo**, siempre con al menos 1 ingrediente. Es opcional: puedes guardártelo en la mano.

A los molletes que ya tengas servíos puedes añadirles **tós los ingredientes que quieras**, aunque no sirvas uno nuevo, respetando combos y el máximo de 3 por mollete.



Jugar cartas de acción

Máximo **2 percances** y tós los **Me lo como** que quieras (también sobre un mollete que acabes de servir o completar).



Descartar

Suelta las cartas que no te interesen; vuelven al mazo central.



Robar

Roba 1 mollete (opcional) y completa con el mazo central hasta tener **7 cartas**.

¿Y si se acaba el mazo central?

Ya no se descarta ni se roba: se sigue jugando con lo que cada uno tenga en la mano, aunque sean menos de 7 cartas.

Si la partida se queda **bloqueá** porque nadie puede seguir, se rebuja el mazo de descartes y se pone bocabajo como nuevo mazo central. Se vuelve a jugar con turnos completos, robando hasta 7. Empieza descartando y robando el **último jugador que jugase alguna carta**.



4

Cómo se crean los molletes

Pa' servir un mollete hace falta una **carta de mollete** y al menos **1 ingrediente**. Solo se juntan ingredientes del **mismo combo**:



Combo 1

Aceite, Tomate y Jamón.



Combo 2

Mantequilla y Mermelada.



Pringá

Solo con más Pringá.



Manteca con lomo

Solo con más Manteca con lomo.



Sal (comodín)

Va con cualquiera, pero nunca sola ni dos en el mismo mollete.

Máximo 3 ingredientes por mollete

5 Puntuación

Suma el valor de la carta de mollete más el de sus ingredientes, y añade los bonos:

+5

2 ingredientes iguales en el mismo mollete.

+10

3 ingredientes iguales en el mismo mollete.

¡Combo completo!



Aceite + Tomate + Jamón: el mollete vale **20 pts** con mollete básico o **30 pts** con mollete dorao, en lugar de la suma normal.

Ejemplo: mollete dorao (5) + Pringá (5) + Pringá (5) + bono de pareja (+5) = **20 pts**.

6

Condición de victoria

Gana el primero en tener **5 molletes servíos**, cada uno con **al menos 2 ingredientes...** y además con la **puntuación más alta** de la mesa.



Cuando alguien sirve su 5º mollete, se **termina la ronda**. Los que aún tengan turno pueden:

- ✓ Servir un mollete nuevo.
- ✓ Echar tós los ingredientes que quieran.
- ✗ Ni cartas de acción, ni descartar, ni robar.

Al acabar, se suman los puntos. Si nadie iguala ni supera al que sirvió los 5 molletes, **gana él**. Si alguien lo iguala o lo supera, todos ellos se juegan la **Gran Final**.

La Gran Final

Una única ronda, solo pa' los clasificaos.

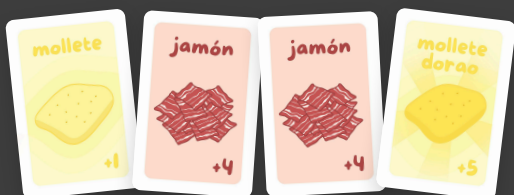
Preparación

- 1 Quita los **Me lo como** y **Me lo zampo** de tus molletes y devuélvelos al mazo central.
- 2 Elige un **mollete básico** de los tuyos (o un dorao si no tienes) y ponlo delante: es tu **mollete inicial**.
- 3 Baraja bocabajo el resto de cartas de tus molletes e ingredientes: es tu **montón rebujao**.
- 4 Las cartas de la mano se apartan: no se usan.

Empieza quien sirvió los 5 molletes y se sigue en sentido horario. Aquí **ya no hay combos**: vale mezclarlo tó.

Desarrollo

Ve sacando cartas **de una en una** de tu montón rebujao y colócalas junto a tu mollete inicial.



+5

Bono de pareja: por cada 2 cartas iguales que saques.

x2

Bono de carta mollete: si sacas un mollete (básico o dorao), suma su valor y además **multiplica por 2** la puntuación total.

¡Cuidao!

Si sacas **3 cartas iguales** (de ingrediente o de mollete), pierdes tó: te quedas con **0 pts.**

Plantarse

Puedes plantarte cuando quieras. Se cuenta tu mollete y pasa el turno. Gana la Gran Final, y la partida, **la puntuación más alta.**



Rifao, un juego pa' tós

El modo más rápido de Mollete: el minijuego de la Gran Final, pero pa' to'l mundo. **Sin tope de jugadores.**

Preparación

- Cada jugador recibe **1 mollete básico** bocarriba: su mollete de la ronda.
- Se rebusan ingredientes y molletes (**sin cartas de acción**) y se ponen bocabajo en el centro.
- Uno se encarga de **apuntar** las puntuaciones de cada ronda.

Formas de jugar

Uno tras otro

Cada jugador juega su turno por separado, en sentido horario, mientras los demás miran.

Por mitades

Dos grupos iguales (o con uno de diferencia), alternos alrededor de la mesa: nadie sentao junto a un compañero. Un grupo juega a la vez desde el mismo mazo y el otro vigila que no haya trampas. En la siguiente ronda se cambian los papeles.

Cómo se juega una ronda

Saca cartas **de una en una** del mazo central y ponlas junto a tu mollete. Cuando te plantes, se apunta tu puntuación y devuelves las cartas (menos el mollete inicial) al mazo, mezclándolas.

¡Cuidao!

Si sacas **3 cartas iguales** (de ingrediente o de mollete), pierdes tó: te quedas con **0 pts** en esa ronda.

Uno tras otro: el turno pasa en sentido horario y la ronda acaba cuando han jugado tós.

Por mitades: cada uno acaba a su ritmo; cuando tó el grupo se ha plantao o ha perdido, se cambian los papeles.

Al acabar cada ronda se rebuja de nuevo el mazo central.

Puntuación

+5

Bono de pareja: por cada 2 cartas iguales que saques.

x2

Bono de carta mollete: si sacas un mollete (básico o dorao), suma su valor y además **multiplica por 2** la puntuación total.

Duración y victoria

Se juega normalmente a **3 rondas**, pero podéis alargarlo o acortarlo a vuestro gusto. Por mitades, mejor un número **par** de rondas pa' que ambos grupos jueguen las mismas veces.



Gana quien sume **más puntos** en el total de rondas.



El mazo • 150 cartas

	Creación	Pts	Uds
	Mollete básico	1	20
	Mollete dorao	5	10
	Aceite	2	9
	Tomate	3	9
	Jamón	4	9
	Mantequilla	2	9
	Mermelada	3	9
	Pringá	5	6
	Manteca con lomo	5	6
	Sal (comodín)	5	9
Subtotal			96

	Acción	Uds
	Mollete quemao	16
	Mollete robao	6
	Mollete cambiao	6
	Me lo zampo	6
	Ajo, que tó lo cura	14
	Me lo como	6
	Subtotal	54

Total: 150 cartas • 58 x 87 mm





¡A jugar!

Diseñado y fabricado en Andalucía

recrea games